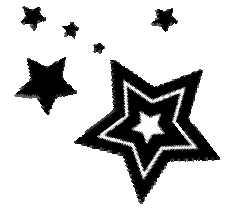




プロジェクト型授業・学生プロジェクト 中間発表会 in 三松祭



日時： 10月27日(土)、28日(日) 両日とも11:00～17:00

ポスター発表：法学部棟1階 311・312教室

フレゼン発表：311教室…10月27日(土)14:00～ 312教室…10月28日(日)14:00～

法学部棟1階 311教室 10月27日 14:00～ 司会挨拶	
フレゼン発表時刻・ゼミ名	プロジェクト名・プロジェクト概要
14:05～14:15 羽田演習 I	『太田市における救急サービスについて－財政学的アプローチを中心として－』 3年生のプロジェクトです。市が提供する救急サービスについての研究を行っています。中央消防署見学での救急業務についての聞き取り調査の結果と、救急サービスを提供するために必要なコストに関して報告します。
14:15～14:25 伊藤FS/SS /演習 I / II	『アカデミック・カフェの実践：太田市におけるオープンな知的交流会』 2・3年生の合同プロジェクトです。近年大学教員、学生が地域住民とお茶を飲みつつ研究成果発表を行う交流イベントが盛んです。伊藤ゼミでは太田市民との交流イベントとして「書評カフェ」を実施。地域住民との知的交流、対話を通じて学生の実社会への関心向上を目指しています。
14:25～14:35 田島FS/SS	『学生によるパソコン教室の開催』 このプロジェクトでは、ITマネジメントコースの1・2年生が主体となって、地域の方々を対象としたパソコン教室を企画・運営します。今回の発表では、8月に実施した小学生対象のネットマナー講座の様子と、9月に行った合宿での活動について報告します。
14:35～14:45 東演習 I	『産官学連携』 産(NTT東日本)官(群馬県警)学(関東学園大学)の相互支援活動により地域安全と安心に貢献するプロジェクトです。本学が担当する項目は県民の安心安全に関するアンケート調査とスマホアプリの活用提案です。中間発表に学生の提案によって開発された安心安全アプリのプロトタイプを展示・実演します。
14:45～14:55 木村演習 I	『我が街太田・おもしろ探訪II』 住んでよしの太田から、より魅力ある・訪れてよしの太田にするにはどうすればよいか。観光的視点から太田市の現状を調査、テーマを二つに絞りました。第一は市内中心部にある広大な金山地域を太田市のセントラルパークとする構想、第二は東武電車で市内観光地を訪れる方のための「東武観光駅サテライトタクシーシステムの提案です。乞うご期待。
ポスター発表のみ 山田SS	『ショップ店員に聞く！繁盛する店舗運営』 研究テーマは店舗戦略です。お台場たこ焼きミュージアム、川越菓子屋横丁、旧軽井沢銀座商店街、訪問！どうしたらお店はもうかるのか？どんな工夫をしているのか？という問題について、店主やショップ店員さんへインタビュー調査を実施しています。
ポスター発表のみ 山田演習 I	『カインズの沖縄出店戦略』 研究テーマは、群馬県を代表するホームセンター大手カインズの沖縄戦略です。昨年4月糸満店、11月あがり浜店オープン。この沖縄店の店舗戦略に関して、店長さんやエリアマネジャーさんへインタビュー調査を実施しています。

法学部棟1階 312教室 10月28日 14:00～ 司会挨拶

プレゼン発表時刻・ゼミ名	プロジェクト名・プロジェクト概要
14:05～14:15 天野FS/SS	『ジュニアスポーツ支援プロジェクト』 プロジェクトの目的はジュニアスポーツ選手の支援ですが、この中間報告では、その前段階としてスポーツ科学の勉強の成果を発表します。今回はいろいろな種目の選手の動体視力(周辺視能力)の測定結果を発表します。
14:15～14:25 天野コース 演習 I	『スポーツの競技力向上プロジェクト』 ソフトボールの投手について、投球数が増すごとに球速や制球力がどのように変化するかを測定しました。また、鍼灸師の方との共同研究による、耳のツボへの置きバリ刺激が体重減少に与える効果についての成果も発表します。
14:25～14:35 学生プロジェクト 天野SS/FS	『乳酸値を指標とした陸上の学制的トレーニング』 現在では、科学的な測定結果を用いて、効果的に競技力を向上させることが当たり前となってきた。そこで、関東学園大学陸上部においても、走運動時に産生される乳酸値を手がかりに、競技力アップを考えることにした。中間発表では、これまでの測定結果を紹介したい。
14:35～14:45 山口FS/SS	『サッカーのボールゲーム分析』 1,2年生合同のプロジェクトです。経営などの社会現象においても重要な組織の戦術を、スポーツにおけるゲーム分析を通じて学びます。ゲーム分析ソフトを活用し、関東学園大学男女サッカー部のゲーム分析を実施します。データの入力、分析を行い男女サッカー部の成績向上に関わります。
14:45～14:55 山口コース 演習 I	『ボールゲームのスカウティング』 「サッカーのボール分析プロジェクト」から発展させサッカーゲーム分析ソフトを活用しデータの入力、分析を行い、スカウティングレポートの作成を目指す。今回の中間発表ではこれまでの活動の結果を発表します。
14:55～15:05 岡本・芳中 コース演習 I	『仮想スポーツバーの開設』 3年生のプロジェクトです。スポーツに関連する業種は様々ですが、スポーツ情報の共有や試合を仲間と共に楽しむ場所を提供し、栄養学も考慮された食事を提供するスポーツバー&ダイニング。日本を代表するスポーツバーはどのようなコンセプトやメニュー構成、設備機器でスポーツファンを増やしているのか？その調査の報告をします。

★プロジェクト型授業とは？

各ゼミ内で地域社会に役立つ実際の問題をテーマとし、チーム内でのプロジェクトの実施を通じて専門知識、発言力、論理的思考、プレゼンテーション能力、チームワークを養う実践型の授業です。今年度は12のゼミがそれぞれのテーマに沿って、プロジェクトを行っています。

★学生プロジェクトとは？

学生の自主的な課外活動の中で、大学全体の魅力向上や地域との結びつき強化に繋がるような斬新な企画を大学が募集・採用し、実施を支援するというものです。「普段、頭に描いてもなかなか実行に移す機会がなかったアイデア」、「クラブやゼミ等では企画の賛同者や資金・場所などの制約で出来なかったこと」等を同じ考えの仲間と共に実行して行こうという試みです。